



JORNADA-TALLER GAMIFICACIÓN Y EDUCACIÓN

24 y 25 de abril de 2018
(Sala Polivalente)



Martes 24 de abril, 16:00 a 18:00 h.



Taller de Juegos y Videojuegos orientado al alumnado de los Grados de Educación

Martes 24 de abril, 18:00 a 20:00 h.

Proyecto NODO PLAY (Videojuegos y Educación) del GIR Nodo Educativo de la Universidad de Extremadura orientado al profesorado y personas interesadas



Miércoles 25 de abril, 10:00 a 12:00 h.



Taller de Realidad Virtual y Serious Games (Game for Change) orientado al Grado de Educación Social

Miércoles 25 de abril, 12:00 a 14:00 h.

Taller de Gamificación (Aula 4) orientado al Grado de Ed. Primaria



Ponentes:

M^a Rosa Fernández Sánchez
Francisco I. Revuelta Domínguez



- Departamento de Ciencias de la Educación
- Facultad de Formación del Profesorado
- Universidad de Extremadura

FEd
Facultad de Educación de Palencia
Campus La Yulera
Universidad de Valladolid

UVa

PA~
LEN
CIA